

**(1994-
2024)**

30 años de la
Consagración Constitucional
de la Autonomía y Autarquía
Universitaria en Argentina.



5. Tecnología del Diseño I

Ciclo Básico - 2° Nivel

Área Tecnología

LCM: G

Régimen de cursado: Cuatrimestral

Cursado: No obligatorio

Promoción: Con examen final y sin examen final

Carga de interacción pedagógica semanal: 4 hs

Carga de interacción pedagógica total: 60 hs

Objetivos

Reconocer el rol de los diversos materiales y soportes involucrados en los procesos productivos del diseño de la comunicación visual.

Distinguir diversas herramientas digitales vinculadas al ejercicio del diseño y ejercitar su aplicación acorde al estadio del proceso y la problemática abordada

Generar destrezas que permitan identificar y comprender el funcionamiento de las distintas técnicas y sistemas para la reproducción (mecánicos y/o digitales).

Contenidos

Materiales y soportes para el diseño analógico y digital.

Conceptos generales sobre los softwares en diseño.

Técnicas y sistemas de reproducción tradicionales, digitales y mixtas.

Teorías físico-matemáticas del color.

Gestión del color. Conversión de las imágenes.